

Творческая гостиная педагога «Есть идея!»

Конкурс – презентация «Игры для познавательно-речевого развития дошкольников»

Каждому педагогу необходимо подготовить и представить на конкурс одну игру познавательно-речевой направленности. Кратко.

1. Название игры. Автор.
2. Цель и задачи игры.
3. Оборудование.
4. Правила (ход игры).
5. Фото игры.

Внимание ! После ознакомления с играми, необходимо проголосовать.

Вы можете выбрать 3 понравившиеся Вам игры, поставив любой знак (+, v) в поле «Отметка выбора». За свою игру голосование не проводится.

Название игры	Отметка выбора
1. «Собери бусы»	
2. «Умный кубик»	
3. «Божьи коровки»	
4. «Отгадай и расскажи»	
5. «Плетень»	
6. «Найди лишний инструмент»	
7. «Кем (чем) был? Кем (чем) будет?»	
8. «Что спрятано?»	
9. «Поле чудес»	
10. «Составь загадку»	
11. «Угадай-ка»	
12. «День рождения»	
13. «Самолеты»	
14. «Скажи какого цвета»	
15. «Музыкальные профессии»	
16. «Живые-неживые»	

17.	
18.	
19.	